

Proj' Longue : L'Aventure

"L'aventure est une chute perpetuelle en avant" — Jankelevitch



Ookami to Koushinryou

Le marchand ambulant Kraft Lawrence traverse le monde pour vendre, revendre, troquer tout ce qu'il trouve — c'est un marchand en même temps. Un jour il rencontre Dieu, et comme tout le monde le sait, Dieu est une louve et elle s'appelle Holo. S'en suivront une suite d'Aventures que ces deux personnes vont vivre.



Shingeki no Bahamut : Genesis

Once upon a time dans le monde de Mistarcia, le Bahamut était en train de détruire le monde. Pour l'arrêter les démons, les humains et les dieux ont mis de côté leurs différences — et ont été InclusIvE — dans le but de vaincre le méchant Bahamut (avec succès). Deux mille années plus tard, les hommes volent la clef qui avait permis d'enfermer le Bahamut.



Made in Abyss

L'Abyss est le dernier endroit inexploré dans le monde ; il est la source de nombreux mystères et trésors. Ceux qui osent s'y Aventurer s'appellent les "Cave Raiders" (ou "Divers" selon les traductions...). Nous allons suivre ici les aventures de Riko, la fille de Lyza qui est perdu dans l'Abyss depuis de nombreuses années. Quand Riko trouve un mystérieux garçon dans les niveaux supérieurs des Abyss, elle décide de retrouver sa mère. S'en suivent de incroyables aventures.